Le HOWTO Linux de la programmation SCSI

Heiko Eißfeldt heiko@colossus.escape.de (version française : Thierry Danis thierry.danis@hol.fr , le 26 Janvier 1998, largement basée sur la traduction de la version v1.4 faite par Bernard Choppy choppy@imaginet.fr).
v1.5, 7 Juin 1996

Ce document traite de la programmation de l'interface SCSI générique de Linux.

Contents

1 Les nouveautés

Les interfaces des nouveaux noyaux ont un peu changé. Le chapitre 'rescrutation des périphériques' est concerné par ces changements. Il est maintenant possible d'ajouter et d'enlever des périphériques SCSI à chaud et à la volée.

A partir de la version 1.3.98, certains fichiers d'inclusion importants ont été déplacés ou découpés (sg.h and scsi.h).

Quelques bugs idiots ont été remplacés par d'autres.

2 Introduction

Ce document est un guide d'installation et de programmation de l'interface générique SCSI de Linux.

Il traite des prérequis du noyau, de l'organisation des périphériques, et de l'interaction de base avec ces derniers. Quelques exemples simples de programmation en C sont inclus. Pour de plus amples détails sur la norme SCSI et les informations associées, reportez-vous à l'annexe de ce document.

Note : la version texte simple de ce document ne dispose pas de référénces croisées (indiquées par “”).

3 Qu'est-ce que l'interface SCSI générique ?

L'interface générique SCSI a été faite pour fournir un accès général à des périphériques SCSI (éventuellement exotiques). Elle a été développée par Lawrence Foard (`entropy@world.std.com`) et sponsorisée par Killy Corporation (voir les commentaires du fichier `drivers/scsi/sg.h`).

Cette interface permet à des programmes applicatifs (c'est-à-dire hors du noyau) d'accéder aux fonctionnalités de certains périphériques. Le développement de pilotes dans le noyau, plus risqués et difficiles à mettre au point, n'est ainsi plus nécessaire.

Néanmoins, si le périphérique n'est pas correctement programmé, il est possible de bloquer le bus SCSI, le pilote, ou le noyau. C'est pourquoi il est important de programmer correctement le pilote générique, et de commencer par sauvegarder tous les fichiers afin d'éviter une perte de données. Une autre précaution utile est de faire un `sync` avant de lancer vos programmes pour garantir l'écriture de tous les tampons sur le disque ; cela limitera la perte de données en cas de blocage du système.

Un autre avantage du pilote générique est que, aussi longtemps que l'interface elle-même ne change pas, toutes les applications restent indépendantes des nouveaux développements du noyau. En comparaison, les pilotes de bas niveau du noyau doivent suivre les évolutions internes de celui-ci.

Typiquement, le pilote générique est utilisé pour communiquer avec les nouveaux équipements SCSI qui exigent l'écriture d'applications utilisateur spécifiques pour tirer avantage de leurs fonctionalités (par exemple les scanners, les imprimantes, le juke-boxes de CDROM). L'interface générique permet un développement rapide de ces applications.

4 Que faut-il pour l'utiliser ?

4.1 Configuration du noyau

Il vous faut évidemment un adapteur SCSI reconnu. De plus, votre noyau doit être compilé avec le support du pilote générique, en plus de celui pour votre adapteur. La configuration du noyau Linux (par `make config` sous `/usr/src/linux`) doit ressembler à :

```
 ...
*
* SCSI support
*
SCSI support? (CONFIG_SCSI) [n] y
*
* SCSI support type (disk, tape, CDrom)
*
 ...
Scsi generic support (CONFIG_CHR_DEV_SG) [n] y
```

```
*
* SCSI low-level drivers
*
 ...
```

Si le noyau est modulable, vous pouvez tout aussi bien utiliser les modules.

4.2 Fichiers spéciaux

Le pilote générique utilise ses propres fichiers spéciaux. Ils peuvent être créés par le script `MAKEDEV`, que l'on trouve habituellement dans le répertoire `/dev`. La commande `MAKEDEV sg` crée les fichiers suivants :

```
crw-------   1 root     system    21,   0 Aug 20 20:09 /dev/sga
crw-------   1 root     system    21,   1 Aug 20 20:09 /dev/sgb
crw-------   1 root     system    21,   2 Aug 20 20:09 /dev/sgc
crw-------   1 root     system    21,   3 Aug 20 20:09 /dev/sgd
crw-------   1 root     system    21,   4 Aug 20 20:09 /dev/sge
crw-------   1 root     system    21,   5 Aug 20 20:09 /dev/sgf
crw-------   1 root     system    21,   6 Aug 20 20:09 /dev/sgg
crw-------   1 root     system    21,   7 Aug 20 20:09 /dev/sgh
                                    |    |
                         numéros majeur, mineur
```

Notez que ces fichiers sont des fichiers en mode caractère pour permettre les accès directs. Sur certains systèmes, ces fichiers peuvent s'appeler `/dev/{sg0,sg1,...}`, en fonction de votre installation. Vous devrez donc adapter les exemples qui suivant en conséquence.

4.3 Organisation des périphériques

Les fichiers spéciaux sont affectés dynamiquement aux ID/LUN (LUN : Unité logique) du bus SCSI. Les périphériques sont consécutivement alloués selon les unités logiques de chaque périphérique détecté lors de la scrutation du bus, les plus petits LUN/ID/BUS étant alloués en premier. Le noyau commence par le premier contrôleur SCSI et continue sans interruption avec tous les autres adapteurs. Cette étape est actuellement réalisée lors de l'initialisation du pilote SCSI.

Par exemple, si vous avez trois périphériques SCSI configurés avec les ID 1, 3 et 5 sur le premier bus SCSI (chacun avec une seule unité logique), l'affectation sera la suivante :

```
/dev/sga -> SCSI id 1
/dev/sgb -> SCSI id 3
/dev/sgc -> SCSI id 5
```

Si vous ajoutez maintenant un nouveau périphérique d'identificateur 4, l'organisation après la prochaine scrutation du bus sera :

```
/dev/sga -> SCSI id 1
/dev/sgb -> SCSI id 3
/dev/sgc -> SCSI id 4
/dev/sgd -> SCSI id 5
```

Notez le changement pour l'identificateur 5 - le périphérique correspondant n'est plus affecté à `/dev/sgc`, mais à `/dev/sgd`.

Les noyaux plus récents permettent de changer cet ordre.

4.3.1 Insertion et retrait dynamiques de périphériques SCSI

Dans les noyaux récents avec un système de fichier `/proc` monté, il est possible de retirer et d'ajouter un périphérique libre (non-busy) à la volée.

Pour enlever un périphérique SCSI :

```
echo "scsi remove-single-device a b c d" > /proc/scsi/scsi
```

De la même manière, ajouter un périphérique SCSI se fera par :

```
echo "scsi add-single-device a b c d" > /proc/scsi/scsi
```

Ici, a, b, c et d sont définis de la façon suivante :

```
a == identificateur de l'adapteur (le premier a l'id 0)
b == canal SCSI sur l'adapteur (le premier a le numéro 0)
c == ID
d == LUN (la première ayant le numéro 0)
```

Ainsi, si nous désirons intervertir l'affectation des fichiers `/dev/sgc` et `/dev/sgd` de l'exemple précédent, nous pouvons faire :

```
echo "scsi remove-single-device 0 0 4 0" > /proc/scsi/scsi
echo "scsi remove-single-device 0 0 5 0" > /proc/scsi/scsi
echo "scsi add-single-device 0 0 5 0" > /proc/scsi/scsi
echo "scsi add-single-device 0 0 4 0" > /proc/scsi/scsi
```

puisque les périphériques génériques sont alloués dans leur ordre d'insertion.

Si vous voulez ajouter de nouveaux périphériques sur le bus SCSI, gardez à l'esprit qu'un nombre limité d'entrées supplémentaires a été attribué. La mémoire a été allouée au démarrage, et il n'y a de place que pour 2 entrées supplémentaires.

5 Le guide du programmeur

Les sections qui suivent s'adressent aux programmeurs désireux d'utiliser l'interface générique SCSI dans leurs propres applications. Nous allons donner un exemple permettant d'accéder à un périphérique SCSI par le biais des commandes INQUIRY et TESTUNITREADY.

Lors de l'utilisation de ces exemples, prenez garde à ce qui suit :

- l'emplacement des fichiers d'inclusion `sg.h` et `scsi.h` a changé à partir du noyau 1.3.98. Ces fichiers se trouvent maintenant à `/usr/src/linux/include/scsi`, qui devrait être un lien vers `/usr/include/scsi`. Dans les versions précédentes, ils se trouvaient dans `/usr/src/linux/drivers/scsi`. Nous supposerons dans la suite que vous utilisez un de ces noyaux récents.
- l'interface générique SCSI a été étendue dans la version 1.1.68 du noyau. Les exemples nécessitent au moins cette version. En revanche, évitez d'utiliser les noyaux de 1.1.77 à 1.1.89 qui disposent d'une interface générique SCSI défectueuse.
- la constante DEVICE de la section qui décrit le périphérique accédé doit être positionnée en fonction de vos périphériques disponibles (reportez-vous au chapitre 8 (La structure d'en-tête)).

6 Vue d'ensemble de la programmation des périphériques

Le fichier d'inclusion `include/scsi/sg.h` contient une description de l'interface (celle du noyau 1.3.98) :

```
struct sg_header
 {
                        /*
                         * longueur du paquet entrant (y compris en-tête)
                         */
  int pack_len;
                        /*
                         * taille max de la réponse attendue
                         */
  int reply_len;
                        /*
                         * numéro d'id du paquet
                         */
  int pack_id;
                        /*
                         * 0 == ok,
                         * pour les autres, voir les codes pour errno
                         */
  int result;
                        /*
                         * Force la longueur a 12 pour les commandes des
                         * groupes 6 & 7
                         */
  unsigned int twelve_byte:1;
                        /*
                         * pour utilisation future
                         */
  unsigned int other_flags:31;
                        /*
                         * uniquement utilisé lors des lectures
                         */
  unsigned char sense_buffer[16];
                        /*
                         * la commande suit puis les données de la
                         * commande
                         * ..............
                         */
```

Cette structure décrit comment une commande SCSI doit être traitée et disposer de place pour le résultat de son exécution. Les composants individuels de la structure seront abordés plus loin à la section 8 (La structure d'en-tête).

La méthode générale pour échanger des données avec le pilote générique est la suivante : pour envoyer une commande à un périphérique générique ouvert, il faut écrire (`write()`) un bloc composé des trois parties suivantes :

```
struct sg_header
  commande SCSI
données envoyées avec la commande
```

Pour obtenir le résultat d'une commande, il faut lire (`read()`) un bloc composés des parties suivantes (similaires à l'écriture) :

```
struct sg_header
données en entrée
```

Il s'agit d'une vue générale de la procédure. Les sections qui suivent décrivent chaque étape en détail.

NOTE : jusqu'à de récentes versions du noyau, il était nécessaire de bloquer le signal SIGINT entre les appels `write()` et le `read()` correspondant (par exemple, par `sigprocmask()`). Un retour après la partie écriture sans lecture pour récupérer les résultats va bloquer les accès suivants. Le blocage du signal n'a pas encore été inclus dans le code des exemples. Evitez donc d'envoyer un SIGINT (par ^C, par exemple) lors du test de ceux-ci.

7 Ouverture du périphérique

Un périphérique générique doit être ouvert avant tout accès en lecture ou en écriture :

```
int fd = open(nom_du_périphérique, O_RDWR);
```

(ce qui précède s'applique aussi pour les matériels en lecture seule comme les lecteurs de CDROM).

Il faut exécuter un `write` pour envoyer la commande et un `read` pour en lire le résultat. En cas d'erreur, le code de retour est négatif (se reporter à la section B (Traitement d'erreurs) pour la liste complète des codes de retour).

8 La structure d'en-tête

La structure d'en-tête `struct sg_header` est utilisée comme couche de contrôle entre l'application et le pilote du noyau. Abordons maintenant le détail de ses composants.

int pack_len

définit la taille du bloc envoyé au pilote. Cette valeur est définie dans le noyau pour une utilisation interne.

int reply_len

définit la taille du bloc accepté en réponse. Cette valeur est définie du côté application.

int pack_id

Ce champ facilite l'appariement des réponses aux requêtes. L'application peut fournir un identifiant unique à chaque requête. Supposons que vous ayez écrit un certain nombre de commandes (disons 4) pour un périphérique. Celles-ci peuvent fonctionner en parallèle, l'une d'entre elles étant la plus rapide. Lors de la lecture des réponses par quatre "read", celles-ci ne sont pas forcément dans l'ordre des requêtes. Pour identifier la réponse correcte pour une requête, on peut utiliser le champ `pack_id`. Habituellement, cette valeur est incrémentée après chaque requête (et boucle éventuellement). Le nombre maximum de requêtes émises simultanément est limité par le noyau à SG_MAX_QUEUE (en général, quatre).

int result

C'est la valeur du résultat d'un appel à `read` ou à `write`. Elle est (parfois) définie par la le pilote générique (partie noyau). Il est plus prudent de le positionner à 9 avant l'appel à `write`. Ces codes sont déclarés dans le fichier `errno.h` (0 indique un résultat correct).

unsigned int twelve_byte:1

Ce champ n'est nécessaire que lors de l'utilisation de commandes spécifiques non standard (dans la plage 0xc0 à 0xff). Lorsque la longueur de ces commandes est de 12 octets au lieu de 10, il faut positionner ce champ à 1 avant l'appel à `write`. D'autres longueurs de commandes ne peuvent être utilisées. Ce champ est positionné par l'application.

unsigned char sense_buffer[16]

Ce tampon est positionné après l'exécution d'une commande (après un appel à `read()`) et contient le code de "sensation" SCSI (SCSI send code. NdT. : dans le reste du document, on utilisera simplement la formule "tampon SCSI"). Certains résultats de commandes doivent être lus à cet emplacement (par exemple pour `TESTUNITREADY`). Il ne contient habituellement que des octets nuls. La valeur de ce champ est positionnée par le pilote générique (partie noyau).

L'exemple de fonction qui suit s'interface directement avec le pilote générique du noyau. Il définit la structure d'en-tête, envoie la commande par `write`, lit le résultat par `read` et effectue un nombre (limité) de contrôles d'erreurs. Les données du tampon SCSI sont disponibles dans le tampon de sortie (sauf si un pointeur nul a été fourni, auquel cas elles se trouvent dans le tampon d'entrée). Nous l'utiliserons dans les exemples qui suivent.

Note : positionnez la valeur de `DEVICE` à celle qui correspond à votre matériel.

```
#define DEVICE "/dev/sgc"

/* Programme d'exemple utilisant l'interface SCSI générique */
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <scsi/sg.h>


#define SCSI_OFF sizeof(struct sg_header)
static  unsigned char cmd[SCSI_OFF + 18];       /* tampon de commande SCSI */
int     fd;                                     /*
                                                 * descripteur de peripherique/
                                                 * fichier SCSI
                                                 */
/* traite une commande SCSI complète. Utilise l'interface générique */
static int handle_SCSI_cmd(unsigned cmd_len,     /* longueur de commande  */
                           unsigned in_size,     /* taille data en entrée */
                           unsigned char *i_buff,/* tampon d'entrée       *//
                           unsigned out_size,    /* taille data en sortie */
                           unsigned char *o_buff /* tampon de sortie      */
                           )
{
    int status = 0;
    struct sg_header *sg_hd;
```

```
    /* vérifications de sécurité */
    if (!cmd_len) return -1;            /* nécessite que cmd_len != 0 */
    if (!i_buff) return -1;             /* nécessite que i_buff != NULL */

#ifdef SG_BIG_BUFF
    if (SCSI_OFF + cmd_len + in_size > SG_BIG_BUFF) return -1;
    if (SCSI_OFF + out_size > SG_BIG_BUFF) return -1;
#else
    if (SCSI_OFF + cmd_len + in_size > 4096) return -1;
    if (SCSI_OFF + out_size > 4096) return -1;
#endif

    if (!o_buff) out_size = 0;          /* pas de tampon de sortie, pas de */
                                        /* taille                          */

    /* construction de l'en-tête générique de périphérique */
    sg_hd = (struct sg_header *) i_buff;
    sg_hd->reply_len   = SCSI_OFF + out_size;
    sg_hd->twelve_byte = cmd_len == 12;
    sg_hd->result = 0;
#if     0
    sg_hd->pack_len    = SCSI_OFF + cmd_len + in_size; /* non indispensable */
    sg_hd->pack_id;     /* inutilise */
    sg_hd->other_flags; /* inutilise */
#endif

    /* envoi de la commande */
    status = write( fd, i_buff, SCSI_OFF + cmd_len + in_size );
    if ( status < 0 || status != SCSI_OFF + cmd_len + in_size ||
                       sg_hd->result ) {
        /* condition d'erreur */
        fprintf( stderr, "write(generic) resultat = 0x%x cmd = 0x%x\n",
                    sg_hd->result, i_buff[SCSI_OFF] );
        perror("");
        return status;
    }

    if (!o_buff) o_buff = i_buff; /* contrôle du pointeur du tampon */

    /* récupération du résultat */
    status = read( fd, o_buff, SCSI_OFF + out_size);
    if ( status < 0 || status != SCSI_OFF + out_size || sg_hd->result ) {
        /* condition d'erreur */
        fprintf( stderr, "read(generic) statut = 0x%x, resultat = 0x%x, "
                         "cmd = 0x%x\n",
                         status, sg_hd->result, o_buff[SCSI_OFF] );
        fprintf( stderr, "read(generic) tampon SCSI "
                "%x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x\n",
                sg_hd->sense_buffer[0],         sg_hd->sense_buffer[1],
                sg_hd->sense_buffer[2],         sg_hd->sense_buffer[3],
                sg_hd->sense_buffer[4],         sg_hd->sense_buffer[5],
                sg_hd->sense_buffer[6],         sg_hd->sense_buffer[7],
                sg_hd->sense_buffer[8],         sg_hd->sense_buffer[9],
                sg_hd->sense_buffer[10],        sg_hd->sense_buffer[11],
```

```
                sg_hd->sense_buffer[12],        sg_hd->sense_buffer[13],
                sg_hd->sense_buffer[14],        sg_hd->sense_buffer[15]);
        if (status < 0)
            perror("");
    }
    /* A-t-on ce qu'on attendait ? */
    if (status == SCSI_OFF + out_size) status = 0; /* on a tout */

    return status;  /* 0 indique que tout est bon */
}
```

Bien que cela puisse sembler quelque peu complexe au premier abord, une grande partie du code est dédiée aux contrôle et détection d'erreurs (ce qui est utile même une fois que le code fonctionne correctement).

`Handle_SCSI_cmd` présente une forme généralisée pour tous les types de commandes SCSI, qui correspondent à l'une des catégories qui suivent :

```
     Mode de données            |    Exemple de commande
============================================================
ni entrée ni sortie de données  |     test d'unite prête
pas d'entrée, sortie de données |      requête, lecture
entrée de données, pas de sortie| selection de mode, écriture
  entrée et sortie de données   |     détection de mode
```

9 Exemple de commande de requête

L'une des commandes SCSI de base est `INQUIRY`, utilisée pour identifier les type et constructeur du périphérique. Voici la définition issue de la spécification SCSI-2 (se reporter au standard SCSI-2 pour les détails).

Table 44: Commande INQUIRY

Bit|Octet|	7	6	5	4	3	2	1	0
0	Code opération (12h)							
1	Numéro d'unité logique				Réservé			EVPD
2	Code page							
3	Réservé							
4	Taille d'allocation							
5	Contrôle							

Les données en sortie ont l'allure suivante :

Table 45: Format standard de données INQUIRY

Bit|	7	6	5	4	3	2	1	0

Octet							
0	Qualificateur de périph.			Type de périphérique			
1	RMB			Modificateur de type de périphérique			
2	Version ISO		Version ECMA		Version approuvée ANSI		
3	AENC	TrmIOP	Réservé		Format de données en réponse		
4			Longueur additionnelle (n-4)				
5			Réservé				
6			Réservé				
7	RelAdr	WBus32	WBus16	Sync	Linked	Reserve	CmdQue	SftRe
8	(MSB)							
- -	---		Identification de constructeur					---
15								(LSB)
16	(MSB)							
- -	---		Identification de produit					---
31								(LSB)
32	(MSB)							
- -	---		Niveau de révision du produit					---
35								(LSB)
36								
- -	---		Spécifique constructeur					---
55								
56								
- -	---		Réservé					---
95								
			Paramètres spécifiques constructeur					
96								
- -	---		Spécifique constructeur					---
n								

L'exemple qui suit utilise la fonction de bas niveau `handle_SCSI_cmd` pour effectuer la commande SCSI INQUIRY.

Tout d'abord, nous ajoutons le bloc de commande à l'en-tête générique, puis appelons `handle_SCSI_cmd`. Notez que l'argument taille de tampon en sortie de l'appel `handle_SCSI_cmd` exclut la taille de l'en-tête générique. Après l'exécution de la commande, le tampon de sortie contient les informations, sauf si une erreur s'est produite.

```
#define INQUIRY_CMD     0x12
#define INQUIRY_CMDLEN  6
```

```
#define INQUIRY_REPLY_LEN 96
#define INQUIRY_VENDOR  8       /* décalage vers le nom du constructeur */

/* recherche du constructeur et du modèle */
static unsigned char *Inquiry ( void )
{
  unsigned char Inqbuffer[ SCSI_OFF + INQUIRY_REPLY_LEN ];
  unsigned char cmdblk [ INQUIRY_CMDLEN ] =
      { INQUIRY_CMD,  /* commande                */
                  0,  /* lun/réservé             */
                  0,  /* code de page            */
                  0,  /* réservé                 */
  INQUIRY_REPLY_LEN,  /* longueur allocation      */
                  0 };/* réservé / drapeau / lien */

  memcpy( cmd + SCSI_OFF, cmdblk, sizeof(cmdblk) );

  /*
   * +------------------+
   * | struct sg_header | <- commande
   * +------------------+
   * | copie de cmdblk  | <- commande + SCSI_OFF
   * +------------------+
   */

  if (handle_SCSI_cmd(sizeof(cmdblk), 0, cmd,
                      sizeof(Inqbuffer) - SCSI_OFF, Inqbuffer )) {
      fprintf( stderr, "La requete a echoue\n" );
      exit(2);
  }
  return (Inqbuffer + SCSI_OFF);
}
```

L'exemple ci-dessus suit cette structure. La fonction Inquiry recopie son bloc de commande après l'en-tête générique (donné par `SCSI_OFF`). Les données en entrée sont absentes de cette commande. `handle_SCSI_cmd` définit la structure d'en-tête. Nous pouvons maintenant implémenter la fonction `main` qui complète ce programme d'exemple fonctionnel.

```
void main( void )
{
  fd = open(DEVICE, O_RDWR);
  if (fd < 0) {
    fprintf( stderr, "Il faut les permissions lecture/ecriture pour "DEVICE".\n" );
    exit(1);
  }

  /* affiche certains champs du résultat de Inquiry() */
  printf( "%s\n", Inquiry() + INQUIRY_VENDOR );
}
```

Tout d'abord, nous ouvrons le périphérique, contrôlons l'absence d'erreur, puis appelons la fonction de haut niveau. Ensuite, nous affichons des résultats sous une forme lisible, dont le constructeur, le produit et la version.

Note : il y a plus d’informations dans le résultat de “Inquiry” que ce que fournit ce petit programme. Il vous est loisible d’étendre celui-ci au type de périphérique, version ANSI, etc. Le type de périphérique a une importance particulière, puisqu’il détermine les jeux de commandes obligatoires et facultatives pour celui-ci. Si vous ne souhaitez pas le programmer vous-même, Eric Youngdale a réalisé le programme scsiinfo, qui fournit à peu près toute information disponible pour un périphérique SCSI. Cherchez sur tsx-11.mit.edu dans `pub/Linux/ALPHA/scsi` (NdT : on trouvera ce programme sur les sites miroirs français, comme ftp.ibp.fr, à un emplacement similaire).

10 Le “tampon SCSI”

Les commandes qui ne renvoient pas de données peuvent fournir des informations d’état à l’aide du tampon SCSI (qui fait partie intégrante de la structure d’en-tête). Les données d’état sont disponibles lorsque la commande précédente s’est terminée avec un statut “CHECK CONDITION”. Dans ce cas, le noyau rapatrie automatiquement les données d’état à l’aide d’une commande “REQUEST SENSE”. Sa structure est la suivante :

Bit | Octet	7	6	5	4	3	2	1	0
0	Valide	Code d’erreur (70h ou 71h)						
1	Numéro de segment							
2	Filemark	EOM	ILI	Réservé	Clef d’état			
3	(MSB)							
- -	---	Information						---
6								(LSB)
7	Longueur additionnelle d’état (n-7)							
8	(MSB)							
- -	---	Information spécifique de la commande						---
11								(LSB)
12	Code d’état additionnel							
13	Qualificateur de code d’état additionnel							
14	Code d’unité de champ remplaçable							
15	SKSV							
- -	---	Spécifique clef d’état						---
17								
18								
- -	---	Octets supplémentaires d’état						---
n								

Note : les champs les plus utiles sont la clef d’état (cf. section B.3 (Clefs du buffer SCSI)), le code d’état additionnel et le qualificateur de code d’état additionnel (cf. section C (Codes et qualificateurs du buffer

SCSI additionnels)). Les deux derniers sont utilisés en combinaison l'un avec l'autre.

11 Exemple d'utilisation du tampon SCSI

Nous allons utiliser ici la commande "TEST UNIT READY" pour contrôler si un support est chargé dans notre périphérique. Les déclarations d'en-tête et la fonction `handle_SCSI_cmd` de l'exemple de "Inquiry" seront aussi nécessaires.

Table 73: Commande TEST UNIT READY

Bit / Octet	7	6	5	4	3	2	1	0
0	Code opération (00h)							
1	Numero d'unité logique LUN			Réservé				
2	Réservé							
3	Réservé							
4	Réservé							
5	Contrôle							

Voici la fonction qui l'implémente :

```
#define TESTUNITREADY_CMD 0
#define TESTUNITREADY_CMDLEN 6

#define ADD_SENSECODE 12
#define ADD_SC_QUALIFIER 13
#define NO_MEDIA_SC 0x3a
#define NO_MEDIA_SCQ 0x00

int TestForMedium ( void )
{
  /* demande le statut READY */
  static unsigned char cmdblk [TESTUNITREADY_CMDLEN] = {
      TESTUNITREADY_CMD, /* commande */
                      0, /* lun/réservé */
                      0, /* réservé */
                      0, /* réservé */
                      0, /* réservé */
                      0};/* contrôle */

  memcpy( cmd + SCSI_OFF, cmdblk, sizeof(cmdblk) );

  /*
   * +------------------+
   * | struct sg_header | <- commande
   * +------------------+
```

```
   * | copie de cmdblk  | <- commande + SCSI_OFF
   * +------------------+
   */

  if (handle_SCSI_cmd(sizeof(cmdblk), 0, cmd,
                           0, NULL)) {
      fprintf (stderr, "Unite non prete\n");
      exit(2);
  }

  return
   *(((struct sg_header*)cmd)->sense_buffer +ADD_SENSECODE) !=
                                                    NO_MEDIA_SC ||
   *(((struct sg_header*)cmd)->sense_buffer +ADD_SC_QUALIFIER) !=
                                                    NO_MEDIA_SCQ;
}
```

Nous pouvons maintenant réaliser le contrôle à l'aide de la fonction `main` :

```
void main( void )
{
  fd = open(DEVICE, O_RDWR);
  if (fd < 0) {
    fprintf( stderr, "Il faut les permissions lecture/ecriture pour "DEVICE".\n"
 );
    exit(1);
  }

  /* on regarde si le support est charge */

  if (!TestForMedium()) {
    printf("le support n'est pas charge\n");
  } else {
    printf("le support est charge\n");
  }
}
```

Le fichier `generic_demo.c` en annexe contient les deux exemples.

12 Fonctions ioctl

Deux fonctions ioctl sont disponibles :

- `ioctl(fd, SG_SET_TIMEOUT, &Timeout);` définit la valeur du timeout à `Timeout` * 10 millisecondes. `Timeout` doit être déclaré en tant qu'entier (int).
- `ioctl(fd, SG_GET_TIMEOUT, &Timeout);` lit la valeur du timeout en cours. `Timeout` doit être déclaré en tant qu'entier (int).

13 Valeurs par défaut du pilote

13.1 Tailles de transfert

Actuellement (au moins jusqu'au noyau version 1.1.68), les tailles d'entrée et de sortie doivent être inférieures ou égales à 4096 octets, sauf si le noyau a été compilé avec la constante `SG_BIG_BUFF` définie, auquel cas elles sont limitées à `SG_BIG_BUFF` (soit 32768) octets. Les tailles données comprennent l'en-tête générique ainsi que le bloc de commande fourni en entrée. `SG_BIG_BUFF` peut être augmentée sans problème jusqu'à (131072 - 512). Pour en bénéficier, vous devrez bien évidemment regénérer un nouveau noyau et redémarrer avec.

13.2 Timeout et valeurs de réessais

La valeur du timeout par défaut est d'une minute (`Timeout` = 6 000). Elle peut être modifiée à l'aide d'un appel à ioctl (cf. section 12 (Fonctions ioctl)). Le nombre de réessais par défaut est un.

14 Comment obtenir les spécifications SCSI ?

Il existe des normes appelées SCSI-1, SCSI-2 et SCSI-3. Les normes assurent à peu de choses près la compatibilité ascendante.

Le standard SCSI-1 est (d'après l'auteur) en grande partie obsolète, et SCSI-2 est celui qui est le plus largement utilisé. SCSI-3 est très jeune et très cher. Ces jeux de commandes normalisés définissent des commandes obligatoires et facultatives pour les constructeurs de matériels SCSI et doivent être préférées aux extensions spécifiques non normalisées et pour lesquelles l'information est plus difficile à obtenir. Evidemment, il n'y a parfois aucune alternative à ces extensions propriétaires.

Des copies électroniques sont disponibles par FTP anonyme depuis :

- ftp.cs.tulane.edu:pub/scsi
- ftp.symbios.com:/pub/standards
- ftp.cs.uni-sb.de:/pub/misc/doc/scsi

(J'ai eu mes spécifications SCSI dans le CD-ROM Linux d'Yggdrasil, dans le répertoires /usr/doc/scsi-2 et /usr/doc/scsi-1).

La FAQ SCSI liste aussi les sources d'information imprimée suivantes :

Les spécifications SCSI - disponible depuis :

```
        Global Engineering Documents
        15 Inverness Way East
        Englewood Co  80112-5704
        (800) 854-7179
          SCSI-1: X3.131-1986
          SCSI-2: X3.131-199x
          SCSI-3 X3T9.2/91-010R4 Working Draft

(Global Engineering Documentation in Irvine, CA (714)261-1455??)

SCSI-1: Doc \# X3.131-1986 from ANSI, 1430 Broadway, NY, NY 10018

IN-DEPTH EXPLORATION OF SCSI peut être trouvé chez
```

```
Solution Technology, Attn: SCSI Publications, POB 104, Boulder Creek,
CA 95006, (408)338-4285, FAX (408)338-4374

THE SCSI ENCYLOPEDIA et SCSI BENCH REFERENCE peuvent être obtenus chez
ENDL Publishing, 14426 Black Walnut Ct., Saratoga, CA 95090,
(408)867-6642, FAX (408)867-2115

SCSI: UNDERSTANDING THE SMALL COMPUTER SYSTEM INTERFACE est publié chez
Prentice-Hall, ISBN 0-13-796855-8
```

15 D'autres sources d'information

15.1 HOWTOs et FAQs

Le **SCSI-HOWTO** Linux de Drew Eckhardt (NdT : disponible en version française) traite de tous les contrôleurs SCSI reconnus ainsi que des questions spécifiques aux périphériques. De nombreux aides pour le dépannage sont fournies. Il est disponible sur sunsite.unc.edu dans /pub/Linux/docs/LDP et sur ses sites miroirs.

Les questions générales concernant le SCSI ont une réponse dans la FAQ SCSI du groupe de news comp.periphs.scsi (disponible sur tsx-11 dans `/pub/linux/ALPHA/scsi` et sur les sites miroirs).

15.2 La liste de messagerie

Il existe une **liste de messagerie** qui traite des rapports d'anomalies et questions sur le développement SCSI sous Linux. Pour la rejoindre, envoyez un courrier à `majordomo@vger.rutgers.edu` avec la ligne `subscribe linux-scsi` dans le corps du message. Les messages doivent être envoyés à `linux-scsi@vger.rutgers.edu`. Un texte d'aide peut être demandé par envoi de la ligne de message "help" à `majordomo@vger.rutgers.edu`.

15.3 Exemples de code

sunsite.unc.edu: apps/graphics/hpscanpbm-0.3a.tar.gz

Ce paquetage gère un scanner HP scanjet à l'aide de l'interface générique.

tsx-11.mit.edu: BETA/cdrom/private/mkisofs/cdwrite-1.3.tar.gz

Le paquetage cdwrite utilise l'interface générique pour écrire une image de CD sur un graveur.

sunsite.unc.edu: apps/sound/cds/cdda2wav*.src.tar.gz

Un composant pour mes propres applications, qui copie des pistes audio de CD sous forme de fichiers wav.

16 Autres choses utiles

Des choses qui pourraient devenir pratiques. Je n'ai aucune idée de la présence de versions plus récentes ou meilleures ici ou là. Toute information est la bienvenue.

16.1 Aides à l'écriture de pilotes de périphériques

Ces documents peuvent être trouvés sur le serveur ftp de sunsite.unc.edu et sur ses miroirs.

/pub/Linux/docs/kernel/kernel-hackers-guide

Le guide des stakhanovistes du noyau LDP (NdT : Projet de Documentation Linux). Il est peut-être un peu ancien, mais traite les points les plus fondamentaux.

/pub/Linux/docs/kernel/drivers.doc.z

Ce document traite de l'écriture de pilotes caractères.

/pub/Linux/docs/kernel/tutorial.doc.z

Tutoriel sur l'écriture d'un pilote de périphérique caractère avec le code.

/pub/Linux/docs/kernel/scsi.paper.tar.gz

Un document Latex décrivant comment écrire un pilote SCSI.

/pub/Linux/docs/hardware/DEVICES

Une liste des numéros majeurs et mineurs utilisés par Linux.

16.2 Utilitaires

tsx-11.mit.edu: ALPHA/scsi/scsiinfo*.tar.gz

Programme d'interrogation d'un périphérique SCSI pour obtenir ses paramètres d'utilisation, listes de défauts, etc. Une interface X nécessitant Tk/Tcl/wish est disponible. Avec cette dernière, vous pouvez facilement modifier la configuration du lecteur.

tsx-11.mit.edu: ALPHA/kdebug

Une extension à pour le déverminage du noyau.

17 Autres interfaces d'accès au SCSI

Sous Linux, on peut accéder différemment au SCSI via des appels ioctl SCSI_IOCTL_SEND_COMMAND qui nécessitent des privilèges root. Les paquetages "scsiinfos" ainsi que "cdda2wav" les utilisent.

D'autres interfaces similaires sont utilisées dans le monde Unix, mais ne sont pas disponibles pour Linux :

1. CAM (Common Access Method) développée par Future Domain et d'autres constructeurs SCSI. Linux dispose maintenant d'un petit support pour un système CAM SCSI (essentiellement pour bouter depuis un disque dur). CAM supporte même le mode "target", qui permet de déguiser un ordinateur en périphérique SCSI (c.à.d. réaliser un petit réseau SCSI).
2. ASPI (Advanced SCSI Programming Interface) developpée par Adaptec. C'est le standard de facto pour les machines MS-DOS.
3. ??? est disponible sur NeXTStep.
4. DSLIB est disponible sur Silicon Graphics.
5. SCSI... est disponible sur les machines SUN.
6. SCO Unix a aussi quelque chose.

7. HPUX utilise des ioctl. –>

D'autres interfaces applicatives existent aussi chez SCO(TM), NeXT(TM), Silicon Graphics(TM) et SUN(TM).

18 Commentaires finals

L'interface générique SCSI jette un pont sur le fossé entre les applications utilisateur et les périphériques spécifiques. Mais plutôt que de charger de nombreux programmes avec des jeux similaires de fonctions de bas niveau, il serait plus souhaitable de disposer d'une bibliothèque partagée avec un jeu généralisé de fonctions de bas niveau pour un usage particulier. Le but principal est de disposer de couches d'interfaces indépendantes. Une bonne conception doit séparer une application en routines de bas niveau et indépendantes du matériel. Celles-ci peuvent être placées dans une bibliothèque partagée et rendues disponibles pour toutes les applications. Ainsi, les interfaces standardisées doivent être suivies autant que possible avant d'en réaliser de nouvelles.

Vous devriez maintenant en savoir plus que moi sur l'interface générique SCSI de Linux. Vous pouvez donc commencer à développer de puissantes applications pour le plus grand bénéfice de la communauté Linux...

19 Remerciements

Un grand merci à Jeff Tranter pour ses corrections et améliorations considérables de ce texte, ainsi qu'à Carlos Puchol pour ses commentaires utiles. L'aide de Drew Eckhardt et Eric Youngdale sur mes premières questions (idiotes) sur l'utilisation de cette interface a été appréciée.

A Annexe

B Traitement d'erreurs

Les fonctions `open`, `ioctl`, `write` et `read` peuvent renvoyer des erreurs. Dans ce cas, leur valeur de retour est -1 et la variable globale errno est positionnée au numéro d'erreur (négatif). Les valeurs de errno sont définies dans `/usr/include/errno.h`. Les valeurs négatives possibles sont les suivantes :

```
Fonction | Erreur       | Description
=========|==============|================================================
open     |  ENXIO       | périphérique invalide
         |  EACCES      | l'accès n'est pas en lecture/écriture (O_RDWR)
         |  EBUSY       | le périphérique est accédé en mode non bloquant,
         |              | mais il est occupé actuellement
         |  ERESTARTSYS | erreur interne. Essayez de la rendre reproductible
         |              | et informez-en le canal SCSI (pour les détails sur
         |              | le rapport de bogue, se reporter au SCSI-HOWTO de
         |              | Drew Eckhardts).
ioctl    |  ENXIO       | périphérique invalide
read     |  EAGAIN      | le périphérique bloqué. Essayez plus tard.
         |  ERESTARTSYS | erreur interne. Essayez de la rendre reproductible
         |              | et informez-en le canal SCSI (pour les détails sur
         |              | le rapport de bogue, se reporter au SCSI-HOWTO de
         |              | Drew Eckhardts).
```

```
write    |  EIO         | taille trop petite (plus petite que cette de l'en-
         |              | tête générique). Attention : il n'y a actuellement
         |              | aucun contrôle de débordement.
         |  EAGAIN      | le périphérique bloqué. Essayez plus tard.
         |  ENOMEM      | la mémoire nécessaire pour cette requête ne peut
         |              | être allouée. Essayez plus tard sauf si vous depas-
         |              | sez la taille maximale de transfert (cf. ci-dessus).
select   |              | sans description
close    |              | sans description
```

Pour la lecture et l'écriture, des valeurs de retour positivent indiquent comme d'habitude la quantité d'octets transférés. Cette valeur doit correspondre à celle demandée.

B.1 Décodage de l'état d'erreur

En plus, une information détaillée est fournie par `hd_status` du noyau et par `sense_buffer` du périphérique (cf. section ref id="sec-sensebuff" name="Le tampon SCSI">), les deux utilisant la structure d'en-tête générique.

Les différents sens de `hd_status` peuvent être trouvés dans `drivers/scsi/scsi.h`. Cet `unsigned int` est composé de différentes parties :

```
  lsb  |    ...    |    ...    | msb
=======|===========|===========|============
status | sense key | host code | driver byte
```

Les macros de `drivers/scsi/scsi.h` sont disponibles, mais elles ne peuvent malheureusement pas être facilement utilisées à cause d'interdépendances tordues entre fichiers d'en-tête. Il faudrait faire une passe sur ces fichiers pour clarifier les choses.

```
        Macro          | Description
=======================|================================================
status_byte(hd_status) | Etat du périphérique. cf. section Codes d'etat
msg_byte(hd_status)    | du péripherique. cf. section buffer SCSI
host_byte(hd_status)   | du noyau. cf. section codes hôte
driver_byte(hd_status) | du noyau. cf. section codes intermédiaires
```

B.2 Codes d'état

Les codes d'état de périphérique qui suivent (issus de `drivers/scsi/scsi.h`) sont disponibles :

```
Valeur | Symbole
=======|====================
0x00   | GOOD
0x01   | CHECK_CONDITION
0x02   | CONDITION_GOOD
0x04   | BUSY
0x08   | INTERMEDIATE_GOOD
0x0a   | INTERMEDIATE_C_GOOD
0x0c   | RESERVATION_CONFLICT
```

On constate que ces valeurs symboliques ont subi un **décalage droit**. Lorsque l'état indique CHECK_CONDITION, les données du buffer SCSI sont valides (contrôlez en particulier le code d'état additionnel et le qualificateur de code d'état additionnel).

Les valeurs qui suivent concernent les spécifications SCSI-2 :

Table 27 : Code de l'octet d'état

Bits de l'octet d'état								Etat
7	6	5	4	3	2	1	0	
R	R	0	0	0	0	0	R	GOOD
R	R	0	0	0	0	1	R	CHECK CONDITION
R	R	0	0	0	1	0	R	CONDITION MET
R	R	0	0	1	0	0	R	BUSY
R	R	0	1	0	0	0	R	INTERMEDIATE
R	R	0	1	0	1	0	R	INTERMEDIATE-CONDITION MET
R	R	0	1	1	0	0	R	RESERVATION CONFLICT
R	R	1	0	0	0	1	R	COMMAND TERMINATED
R	R	1	0	1	0	0	R	QUEUE FULL
Tous autres codes								Réservé
R = Bit réservé								

La définition des codes de l'octet d'état sont données ci-dessous :

GOOD.

Cet état indique que la cible a correctement exécuté la commande.

CHECK CONDITION.

Cet état indique qu'une condition de contention s'est produite (cf. 6.6).

CONDITION MET.

Cet état, ou INTERMEDIATE-CONDITION MET est renvoyé lorsque les conditions de l'opération demandée sont satisfaites (cf. commandes SEARCH DATA et PRE-FETCH).

BUSY.

Cet état indique que la cible est occupée. Il peut être renvoyé lorsque la cible ne peut accepter de commande depuis un initiateur inacceptable par ailleurs (i.e. conflit d'absence de réservation). L'action de reprise recommandée est une nouvelle tentative ultérieure.

INTERMEDIATE.

Cet état, ou INTERMEDIATE-CONDITION MET doit être renvoyée après chaque commande réussie d'une série de commandes liées (sauf pour la dernière), sauf si celle-ci se termine par un CHECK CONDITION, RESERVATION CONFLICT, ou COMMAND TERMINATED. Si ni INTERMEDIATE ni INTERMEDIATE-CONDITION MET n'est renvoyé, la série de commandes se termine, ainsi que le processus d'entrées/sorties.

INTERMEDIATE-CONDITION MET.

Cet état est la combinaison de CONDITION MET et de INTERMEDIATE.

RESERVATION CONFLICT.

Cet état doit être renvoyé lorsqu'un initiateur tente d'accéder à une unité logique ou à un extension à l'intérieur d'une unité logique réservée avec un type de réservation en conflit pour un autre périphérique SCSI (cf. commandes RESERVE et RESERVE UNIT). L'action de reprise recommandée est une nouvelle tentative ultérieure.

COMMAND TERMINATED.

Cet état doit être renvoyé lorsque la cible termine le processus d'entrées/sorties après réception d'un message TERMINATE I/O PROCESS (cf. 5.6.22). Cet état indique aussi qu'une condition de contention s'est produite (cf. 6.6).

QUEUE FULL.

Cet état doit être implémenté si la file d'attente marquée (tagged queuing) l'est aussi. Il est renvoyé lors de la réception d'un message SIMPLE QUEUE TAG, ORDERED QUEUE TAG, ou HEAD OF QUEUE TAG et que la file de commandes est pleine. Le processus d'entrée/sortie n'est alors pas placé dans la file de commandes.

B.3 Clefs du buffer SCSI

Les clefs résultantes peuvent être rapatriées à l'aide de la macro `msg_byte` (cf. section B.1 (Décodage de l'état d'erreur)). Les symboles du noyau qui suivent sont prédéfinis dans `drivers/scsi/scsi.h` :

```
Valeur | Symbole
=======|================
0x00   | NO_SENSE
0x01   | RECOVERED_ERROR
0x02   | NOT_READY
0x03   | MEDIUM_ERROR
0x04   | HARDWARE_ERROR
0x05   | ILLEGAL_REQUEST
0x06   | UNIT_ATTENTION
0x07   | DATA_PROTECT
0x08   | BLANK_CHECK
0x0a   | COPY_ABORTED
0x0b   | ABORTED_COMMAND
0x0d   | VOLUME_OVERFLOW
0x0e   | MISCOMPARE
```

Une liste extraite de la doc SCSI-2 suit (issue de la section 7.2.14.3) :

Table 69: Description des clefs (0h-7h) du buffer SCSI

Clef	Description
0h	NO SENSE. Indique qu'aucune information spécifique n'est disponible pour l'unité logique désignée. C'est le cas pour les commandes réussies ou celles dont l'état est CHECK CONDITION ou COMMAND TERMINATED à cause de l'un des bits filemark, EOM ou ILI.
1h	RECOVERED ERROR. Indique que la réussite de la dernière commande fut conditionnée par une action de réparation effectuée par la cible. Les octets additionnels peuvent fournir des détails, ainsi

	que le champ information. Lorsque plusieurs erreurs réparées se produisent durant une commande, le choix de celle indiquée (première, dernière, plus sévère, etc.) dépend du périphérique.
2h	NOT READY. Indique que l'unité logique est inaccessible. Une intervention manuelle peut être nécessaire.
3h	MEDIUM ERROR. Indique la fin d'une commande sur une erreur non-récupérable, causée probablement par un défaut du support ou une erreur de données. Cette clef peut aussi être renvoyée si la cible ne peut faire la distinction entre un défaut du support et un défaut spécifique du matériel (clef 4h).
4h	HARDWARE ERROR. Indique que la cible a détecté une erreur matérielle irrécupérable (défaut du contrôleur, du périphérique, erreur de parité, etc.) lors de l'exécution de la commande ou d'un auto-test.
5h	ILLEGAL REQUEST. Indique qu'un paramètre illégal a été détecté dans le bloc de description de commande ou dans les paramètres additionnels (pour certaines commandes : FORMAT UNIT, SEARCH DATA, etc.). Si la cible détecte un paramètre incorrect, il doit terminer celle-ci sans modifier le contenu du support. Si le paramètre incorrect se trouve dans les paramètres additionnels, la cible peut avoir déjà modifié le support. Cette clef est aussi renvoyée lors de la réception d'un message IDENTIFY invalide (5.6.7).
6h	UNIT ATTENTION. Indique que le support amovible a pu être changé ou que la cible a été réinitialisée. Cf. 6.9 pour d'autres information sur cette condition.
7h	DATA PROTECT. Indique qu'une commande de lecture ou d'écriture a été tentée sur un bloc protégé contre cette opération. Celle-ci n'est pas effectuée.

Table 70: Description des clefs (8h-Fh) du buffer SCSI

Clef	Description
8h	BLANK CHECK. Indique qu'un périphérique à écriture unique ou séquentiel a trouvé un support vierge ou une indication de fin de données de formatage lors de la lecture, ou qu'un support non vierge à écriture seule a été trouvé pendant l'écriture.
9h	Vendor Specific. Cette clef est disponible pour indiquer des cas particuliers spécifiques du constructeur.
Ah	COPY ABORTED. Indique qu'une commande COPY, COMPARE ou COPY AND VERIFY a echoué à cause d'une condition d'erreur sur le périphérique source, destination ou les deux (cf. 7.2.3.2 pour plus de détails).
Bh	ABORTED COMMAND. Indique que la cible a abandonné la commande. L'initiateur peut éventuellement corriger le problème par une

	nouvelle tentative.	
Ch	EQUAL. Indique qu'une commande SEARCH DATA a satisfait une condition d'égalité.	
Dh	VOLUME OVERFLOW. Indique qu'un périphérique à mémoire-tampon a atteint la fin de partition et que des données non écrites sur le support peuvent rester dans le tampon. Une (ou plusieurs) commande RECOVER BUFFER DATA peut être tentée pour lire les données non écrites depuis le tampon.	
Eh	MISCOMPARE. Indique que les données source ne correspondent pas à celles lues sur le support.	
Fh	RESERVE.	

B.4 Codes hôte

Les codes hôtes qui suivent sont définis au niveau de `drivers/scsi/scsi.h`. Ils sont positionnés par le pilote du noyau et doivent être utilisés avec la macro `host_byte` (cf. section B.1 (Décodage de l'état d'erreur)) :

Valeur	Symbole	Description
0x00	DID_OK	Pas d'erreur
0x01	DID_NO_CONNECT	Connexion impossible avant le timeout
0x02	DID_BUS_BUSY	BUS occupé durant la période de timeout
0x03	DID_TIME_OUT	Timeout atteint pour une autre raison
0x04	DID_BAD_TARGET	Mauvaise cible
0x05	DID_ABORT	Arrêt effectué pour une autre raison
0x06	DID_PARITY	Erreur de parité
0x07	DID_ERROR	Erreur interne
0x08	DID_RESET	Réinitialisé par quelqu'un
0x09	DID_BAD_INTR	Interruption inattendue reçue

B.5 Codes du pilote

Le pilote de niveau intermédiaire catégorise l'état renvoyé par le pilote de bas niveau en fonction du buffer SCSI du périphérique. Il suggère certaines actions pouvant être tentées comme un réessai, un abandon ou un changement de topographie. La routine `scsi_done` de `scsi.c` effectue un travail très différencié fondé sur `host_byte()`, `status_byte()`, `msg_byte()` et la suggestion précédente. Ensuite, il positionne l'octet du pilote afin d'indiquer ce qui a été réalisé. L'octet du pilote est en deux parties : l'état du pilote et la suggestion. Chaque moitié est composée des valeurs suivantes (de `scsi.h`) combinées par un `OR` :

Valeur	Symbole	Description ou état du pilote
0x00	DRIVER_OK	pas d'erreur
0x01	DRIVER_BUSY	inutilisé
0x02	DRIVER_SOFT	inutilisé
0x03	DRIVER_MEDIA	inutilisé
0x04	DRIVER_ERROR	erreur interne du pilote
0x05	DRIVER_INVALID	terminé (DID_BAD_TARGET ou DID_ABORT)
0x06	DRIVER_TIMEOUT	terminé avec timeout

Valeur	Symbole	Description de la suggestion
0x07	DRIVER_HARD	terminé avec une erreur fatale
0x08	DRIVER_SENSE	buffer SCSI disponible pour informations
0x10	SUGGEST_RETRY	réessayer la requête SCSI
0x20	SUGGEST_ABORT	abandonner la requête
0x30	SUGGEST_REMAP	remape le bloc (non encore implementé)
0x40	SUGGEST_DIE	laisser le noyau tomber en "panic"
0x80	SUGGEST_SENSE	lire le buffer SCSI du périphérique
0xff	SUGGEST_IS_OK	rien à faire

C Codes et qualificateurs du buffer SCSI additionnels

Lorsque l'état de la commande SCSI exécutée est CHECK_CONDITION, des données sont disponibles dans le buffer SCSI. Les code et qualificateur additionnels se trouvent dans ce tampon.

Je joins ici deux tables issues des spécifications SCSI-2. La première est triée alphabétiquement, la seconde, numériquement (NdT : la traduction ayant un tantinet bouleversé l'ordre alphabétique, seule la table triée par numéros a été conservée. Le lecteur pourra se reporter à la version originale en américain pour la liste alphabétique).

C.1 ASC et ASCQ dans l'ordre numérique

La table qui suit fournit une liste de descriptions avec les périphériques auxquels elles s'appliquent.

Table 364 : Assignements ASC et ASCQ

D - périphérique à accès Direct (Disque)
.T - périphérique à accès séquenTiel (bande magnéTique)
. I - Imprimante
. P - Processeur
. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)
. . R - CD-ROM (lecture seule)
. . S - Scanner ou numériseur
. . .O - mémoire Optique
. . . M - changeur de Média
. . . . C - périphérique de Communications
. . . .

ASC	ASCQ	DTIPWRSOMC	DESCRIPTION
00	00	DTIPWRSOMC	pas d'information additionnelle
00	01	T	marque de fichier détectée
00	02	T S	fin de partition/médium détectée
00	03	T	marque de jeu détectée
00	04	T S	début de partition/médium détecté
00	05	T S	fin de données détectée
00	06	DTIPWRSOMC	fin du processus d'E/S
00	11	R	lecture audio en cours
00	12	R	lecture audio suspendue
00	13	R	lecture audio terminée avec succès
00	14	R	lecture audio stoppée pour cause d'erreur

00	15	R		pas d'état audio en cours à retourner
01	00	DW	O	pas de signal d'index/de secteur
02	00	D	WR OM	déplacement incomplet
03	00	DTI	W SO	échec d'écriture sur le périphérique
03	01	T		pas d'écriture en cours
03	02	T		trop d'erreurs d'écriture
04	00	DTIPWRSOMC		unité logique non prête, cause inconnue
04	01	DTIPWRSOMC		unité logique en préparation
04	02	DTIPWRSOMC		unité logique non prête, commande d'init nécessaire
04	03	DTIPWRSOMC		unité logique non prête, intervention manuelle nécess.
04	04	DTI	O	unité logique non prête, formatage en cours
05	00	DTI	WRSOMC	l'unité logique ne répond pas à la sélection
06	00	D	WR OM	pas de position de référence trouvée
07	00	DTI	WRSOM	sélection de plusieurs périphériques
08	00	DTI	WRSOMC	échec de communication avec l'unité logique
08	01	DTI	WRSOMC	timeout de communication avec l'unité logique
08	02	DTI	WRSOMC	erreur de parité en communication avec l'unité logique
09	00	DT	WR O	erreur de suivi de piste
09	01		WR O	défaillance du servo de suivi de piste
09	02		WR O	défaillance du servo de focalisation
09	03		WR O	défaillance du servo de SPINDLE

Table 364 : (suite)

D - périphérique à accès Direct (Disque)
.T - périphérique à accès séquenTiel (bande magnéTique)
. I - Imprimante
. P - Processeur
. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)
. . R - CD-ROM (lecture seule)
. . S - Scanner ou numériseur
. . .O - mémoire Optique
. . . M - changeur de Média
. . . C - périphérique de Communications
. . . .

ASC	ASCQ	DTIPWRSOMC	DESCRIPTION
0A	00	DTIPWRSOMC	débordement de la trace d'erreur
0B	00		
0C	00	T S	erreur d'écriture
0C	01	D W O	erreud d'écriture corrigée par auto-réallocation
0C	02	D W O	erreur d'écriture - auto-réallocation impossible
0D	00		
0E	00		
0F	00		
10	00	D W O	erreur ID, CRC ou ECC
11	00	DT WRSO	erreur de lecture irrécupérable
11	01	DT W SO	nombre d'essais atteint
11	02	DT W SO	erreur trop longue à corriger
11	03	DT W SO	erreurs de lecture multiples
11	04	D W O	erreur de lecture - auto-réallocation impossible
11	05	WR O	erreur irrécupérable L-EC
11	06	WR O	erreur irrécupérable CIRC
11	07	W O	erreur de resynchronisation de données

11	08	T		lecture de bloc incomplète
11	09	T		pas de brèche trouvée
11	0A	DT	O	erreur mal corrigée
11	0B	D	W O	erreur de lecture - réassignement recommandé
11	0C	D	W O	erreur de lecture - réecriture recommandée
12	00	D	W O	marque d'adresse introuvable pour le champ ID
13	00	D	W O	marque d'adresse introuvable pour le champ données
14	00	DTI	WRSO	identité enregistrée introuvable
14	01	DT	WR O	enregistrement introuvable
14	02	T		marque de fichier ou de jeu introuvable
14	03	T		fin de données introuvable
14	04	T		erreur de séquence de bloc
15	00	DTI	WRSOM	erreur de positionnement aléatoire
15	01	DTI	WRSOM	erreur de positionnement mécanique
15	02	DT	WR O	erreur de positionnement détectée par la lecture
16	00	DW	O	erreur de marque de synchronisation de données
17	00	DT	WRSO	données recupérées sans correction d'erreur
17	01	DT	WRSO	données recupérées après plusieurs essais
17	02	DT	WR O	données recupérées avec un décalage de tête positif
17	03	DT	WR O	données recupérées avec un décalage de tête negatif
17	04		WR O	données recupérées avec plusieurs essais et/ou CIRC
17	05	D	WR O	données recupérées sur l'ID de secteur précédent
17	06	D	W O	données recupérées sans ECC - données auto-réallouées
17	07	D	W O	données recupérées sans ECC - réassignement recommandé
17	08	D	W O	données recupérées sans ECC - réecriture récommandée
18	00	DT	WR O	données recupérées avec correction d'erreur
18	01	D	WR O	données recupérées avec correction & plusieurs essais
18	02	D	WR O	données recupérées - données auto-réallouées
18	03		R	données recupérées avec CIRC
18	04		R	données recupérées avec LEC
18	05	D	WR O	données recupérées - réassignement recommandé
18	06	D	WR O	données recupérées - réecriture recommandée

Table 364 : (suite)

	D - périphérique à accès Direct (Disque)		
	.T - périphérique à accès séquenTiel (bande magnéTique)		
	. I - Imprimante		
	. P - Processeur		
	. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)		
	. . R - CD-ROM (lecture seule)		
	. . S - Scanner ou numériseur		
	. . .O - mémoire Optique		
	. . . M - changeur de Média		
	. . . C - périphérique de Communications		
	. . . .		
ASC	ASCQ	DTIPWRSOMC	DESCRIPTION
---	----		---
19	00	D O	erreur de liste de défauts
19	01	D O	liste de défauts indisponible
19	02	D O	erreur de liste de défauts en liste primaire
19	03	D O	erreur de liste de défauts en liste secondaire (grown)
1A	00	DTIPWRSOMC	erreur de taille de la liste de défauts
1B	00	DTIPWRSOMC	erreur de transfert de données synchrone

1C	00	D		O	liste de défauts introuvable
1C	01	D		O	liste de défauts primaire introuvable
1C	02	D		O	liste de défauts secondaire (grown) introuvable
1D	00	D	W	O	erreur de comparaison durant la vérification
1E	00	D	W	O	ID récupéré avec ECC
1F	00				
20	00	DTIPWRSOMC			code d'opération de commande incorrect
21	00	DT	WR	OM	adresse du bloc logique hors limites
21	01			M	adresse d'élément incorrecte
22	00	D			fonction illegale (seulement 20 00, 24 00 ou 26 00)
23	00				
24	00	DTIPWRSOMC			champ incorrect en CDB
25	00	DTIPWRSOMC			unité logique non supportée
26	00	DTIPWRSOMC			champ incorrect en liste de paramètres
26	01	DTIPWRSOMC			paramètre non supporté
26	02	DTIPWRSOMC			valeur de paramètre incorrecte
26	03	DTIPWRSOMC			paramètres de seuil non supportés
27	00	DT	W	O	protection en écriture
28	00	DTIPWRSOMC			transition non-prêt/prêt (changement de médium ?)
28	01			M	accès à un élément import ou export
29	00	DTIPWRSOMC			allumage, réinit. ou réinit. du bus a eu lieu
2A	00	DTI	WRSOMC		paramètres changés
2A	01	DTI	WRSOMC		paramètres de mode changés
2A	02	DTI	WRSOMC		paramètres de trace changés
2B	00	DTIPWRSO		C	copie impossible : déconnexion du host impossible
2C	00	DTIPWRSOMC			erreur de séquence de commandes
2C	01		S		trop de fenêtres spécifiées
2C	02		S		combinaison de fenêtres incorrecte spécifiée
2D	00	T			erreur d'écriture en écrasement de données
2E	00				
2F	00	DTIPWRSOMC			commandes annulées par un autre initiateur
30	00	DT	WR	OM	médium incompatible présent
30	01	DT	WR	O	médium illisible - format inconnu
30	02	DT	WR	O	médium illisible - format incompatible
30	03	DT			cartouche de nettoyage présente
31	00	DT	W	O	format du médium endommage
31	01	D	I	O	échec de la commande de format
32	00	D	W	O	plus d'emplacement de défaut disponible
32	01	D	W	O	échec de mise a jour de la liste de défauts
33	00	T			erreur de longueur de bande
34	00				
35	00				
36	00	I			manque d'encre, de ruban ou de toner

Table 364 : (suite)

D - périphérique à accès Direct (Disque)
.T - périphérique à accès séquenTiel (bande magnéTique)
. I - Imprimante
. P - Processeur
. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)
. . R - CD-ROM (lecture seule)
. . S - Scanner ou numériseur
. . .O - mémoire Optique

	. . . M - changeur de Média		
	. . . C - périphérique de Communications		
	. . . .		
ASC	ASCQ	DTIPWRSOMC	DESCRIPTION
---	----		----------
37	00	DTI WRSOMC	paramètre arrondi
38	00		
39	00	DTI WRSOMC	sauvegarde de paramètres non supportée
3A	00	DTI WRSOM	pas de médium
3B	00	TI	erreur de positionnement séquentiel
3B	01	T	erreur de positionnement de la bande au début
3B	02	T	erreur de positionnement de la bande à la fin
3B	03	I	bande ou feuille-à-feuille non prêt
3B	04	I	erreur de SLEW (NdT : !?)
3B	05	I	bourrage papier
3B	06	I	haut de page non détecté
3B	07	I	bas de page non détecté
3B	08	T	erreur de repositionnement
3B	09	S	lecture après la fin du médium
3B	0A	S	lecture avant le debut du médium
3B	0B	S	position après la fin du médium
3B	0C	S	position avant le debut du médium
3B	0D	M	emplacement de destination occupé
3B	0E	M	emplacement d'origine vide
3C	00		
3D	00	DTIPWRSOMC	bits incorrects dans le message d'identification
3E	00	DTIPWRSOMC	auto-configuration de l'unité non encore réalisée
3F	00	DTIPWRSOMC	les conditions de fonctionnement ont changé
3F	01	DTIPWRSOMC	le micro-code a été changé
3F	02	DTIPWRSOMC	définition de fonctionnement modifiée
3F	03	DTIPWRSOMC	les données de requête ont changé
40	00	D	défaillance RAM (40nn obligatoire)
40	NN	DTIPWRSOMC	échec de diagnostic du composant nn (80h-FFh)
41	00	D	échec du chemin de données (40nn obligatoire)
42	00	D	échec d'alllumage ou d'auto-test (40nn obligatoire)
43	00	DTIPWRSOMC	erreur de message
44	00	DTIPWRSOMC	défaillance de cible interne
45	00	DTIPWRSOMC	échec de sélection ou de resélection
46	00	DTIPWRSOMC	échec de la réinitialisation logicielle
47	00	DTIPWRSOMC	erreur de parité SCSI
48	00	DTIPWRSOMC	réception de message d'erreur détecté par initiateur
49	00	DTIPWRSOMC	erreur message incorrect
4A	00	DTIPWRSOMC	erreur de phase de commande
4B	00	DTIPWRSOMC	erreur de phase de données
4C	00	DTIPWRSOMC	échec de l'auto-configuration de l'unité logique
4D	00		
4E	00	DTIPWRSOMC	commandes en recouvrement
4F	00		
50	00	T	erreur d'écriture en ajout
50	01	T	erreur de positionnement en ajout
50	02	T	erreur de positionnement par rapport au timing
51	00	T O	erreur d'effacement
52	00	T	défaut de cartouche

Table 364 : (suite)

		D - périphérique à accès Direct (Disque)	
		.T - périphérique à accès séquenTiel (bande magnéTique)	
		. I - Imprimante	
		. P - Processeur	
		. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)	
		. . R - CD-ROM (lecture seule)	
		. . S - Scanner ou numériseur	
		. . .O - mémoire Optique	
		. . . M - changeur de Média	
		. . . C - périphérique de Communications	
		. . . .	
ASC	ASCQ	DTIPWRSOMC	DESCRIPTION
---	----		----------
53	00	DTI WRSOM	échec de chargement ou d'éjection du médium
53	01	T	échec de déchargement de la bande
53	02	DT WR OM	périphérique protégé contre le changement de médium
54	00	P	défaillance de l'interface host-SCSI
55	00	P	défaut de ressources système
56	00		
57	00	R	impossible de récupérer la table du contenu
58	00	O	la génération n'existe pas
59	00	O	lecture de bloc mis a jour
5A	00	DTIPWRSOM	requête opérateur ou demande de changement d'état
5A	01	DT WR OM	requête opérateur d'extraction du médium
5A	02	DT W O	l'opérateur a sélectionné la protection en écriture
5A	03	DT W O	l'opérateur a sélectionné l'autorisation d'écriture
5B	00	DTIPWRSOM	exception de trace
5B	01	DTIPWRSOM	condition de seuil remplie
5B	02	DTIPWRSOM	compteur de trace au maximum
5B	03	DTIPWRSOM	plus de code pour la liste de trace
5C	00	D O	changement d'état RPL
5C	01	D O	SPINDLES synchronisées
5C	02	D O	SPINDLES non synchronisées
5D	00		
5E	00		
5F	00		
60	00	S	défaillance de la lampe
61	00	S	erreur d'acquisition vidéo
61	01	S	impossible de capturer la vidéo
61	02	S	hors de la zone focalisée
62	00	S	erreur de positionnement de la tête de digitalisation
63	00	R	fin de zone utilisateur sur cette piste
64	00	R	mode illégal pour cette piste
65	00		
66	00		
67	00		
68	00		
69	00		
6A	00		
6B	00		
6C	00		
6D	00		
6E	00		

| 6F 00 |

Table 364 : (fin)

	D - périphérique à accès Direct (Disque)
	.T - périphérique à accès séquenTiel (bande magnéTique)
	. I - Imprimante
	. P - Processeur
	. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)
	. . R - CD-ROM (lecture seule)
	. . S - Scanner ou numériseur
	. . .O - mémoire Optique
	. . . M - changeur de Média
	. . . C - périphérique de Communications
	. . . .
ASC ASCQ	DTIPWRSOMC DESCRIPTION
70 00	
71 00	
72 00	
73 00	
74 00	
75 00	
76 00	
77 00	
78 00	
79 00	
7A 00	
7B 00	
7C 00	
7D 00	
7E 00	
7F 00	
80 xxh \	
jusqu'a >	spécifique constructeur
FF xxh /	
xxh 80 \	
jusqu'a >	qualification du standard ASC spécifique constructeur
xxh FF /	
	TOUS LES CODES VIDES OU NON MONTRES SONT RESERVES

D Référence rapide des commandes SCSI

La table 365 est une liste ordonnée numériquement des codes opération des commandes.

Table 365 : Codes operations SCSI-2

	D - périphérique à accès Direct	Clef de colonne

```
|           .T - périphérique à accès séquenTiel          N = Nécessaire      |
|           . I - Imprimante                              O = Optionnel       |
|           .  P - Processeur                             C = Constructeur    |
|           .  .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)    R = Réservé         |
|           .  . R - CD-ROM (lecture seule)                                   |
|           .  .  S - Scanner ou numériseur                                   |
|           .  .  .O - mémoire Optique                                        |
|           .  .  . M - changeur de Média                                     |
|           .  .  .  C - périphérique de Communications                       |
|           .  .  .  .                                                        |
|        OP DTIPWRSOMC Description                                            |
|----------+----------+-------------------------------------------------------|
|        00 NNNNNNNNNN test d'unité prête                                     |
|        01  N         rembobinage                                            |
|        01 O C OO OO  remise à zéro de l'unité                               |
|        02 CCCCCC  C                                                         |
|        03 NNNNNNNNNN requête de buffer SCSI                                 |
|        04   O        formatage                                              |
|        04 N      O   formatage de l'unite                                   |
|        05 CNCCCC  C  lecture des limites de bloc                            |
|        06 CCCCCC  C                                                         |
|        07         O  initialisation de l'état d'un élément                  |
|        07 OCC O  OC  réassignation de blocs                                 |
|        08          N lecture de message (06)                                |
|        08 ONC OO OC  lecture (06)                                           |
|        08    O       réception                                              |
|        09 CCCCCC  C                                                         |
|        0A   N        impression                                             |
|        0A          N émission de message (06)                               |
|        0A    N       émission (06)                                          |
|        0A ON  O  OC  écriture (06)                                          |
|        0B O   OO OC  déplacement (06)                                       |
|        0B   O        SLEW et impression                                     |
|        0C CCCCCC  C                                                         |
|        0D CCCCCC  C                                                         |
|        0E CCCCCC  C                                                         |
|        0F COCCCC  C  lecture inversée                                       |
|        10   O O      synchronisation du tampon                              |
|        10 CN CCC     écriture de marques de fichiers                        |
|        11 CNCCCC     espace                                                 |
|        12 NNNNNNNNNN requête                                                |
|        13 COCCCC     vérification (06)                                      |
|        14 COOCCC     récupération des données bufferisées                   |
|        15 ONO OOOOOO sélection de mode (06)                                 |
|        16 N   NN NO  réservation                                            |
|        16  NN   N    réservation d'unité                                    |
|        17 N   NN NO  libération                                             |
|        17  NN   N    libération d'unité                                     |
|        18 OOOOOOOO   copie                                                  |
|        19 CNCCCC     effacement                                             |
|        1A ONO OOOOOO lecture du buffer SCSI (06)                            |
|        1B  O         chargement déchargement                                |
|        1B       O    digitalisation                                         |
|        1B   O        arrêt d'impression                                     |
|        1B O   OO O   arrêt démarrage de l'unité                             |
```

Table 365 : (suite)

D - périphérique à accès Direct	Clef de colonne
.T - périphérique à accès séquenTiel	N = Nécessaire
. I - Imprimante	O = Optionnel
. P - Processeur	C = Constructeur
. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)	R = Réservé
. . R - CD-ROM (lecture seule)	
. . S - Scanner ou numériseur	
. . .O - mémoire Optique	
. . . M - changeur de Média	
. . . C - périphérique de Communications	
. . . .	

OP	DTIPWRSOMC	Description
1C	OOOOOOOOOO	réception des résultats du diagnostic
1D	NNNNNNNNNN	émission de diagnostic
1E	OO OO OO	protection contre l'enlèvement du médium
1F		
20	C CC C	
21	C CC C	
22	C CC C	
23	C CC C	
24	C CCN	définition de fenêtre
25	O	lecture de fenêtre
25	N N N	lecture de capacité
25	N	lecture de capacité de cd-rom
26	C CC	
27	C CC	
28	O	lecture de message (10)
28	N NNNN	lecture (10)
29	C CC O	lecture de génération
2A	O	émission de message (10)
2A	O	émission (10)
2A	N N N	écriture (10)
2B	O	localisation
2B	O	positionnement sur élément
2B	O OO O	déplacement (10)
2C	C O	effacement (10)
2D	C O O	lecture de bloc mis à jour
2E	O O O	lecture et vérification (10)
2F	O OO O	vérification (10)
30	O OO O	lecture de donnée haute (10)
31	O	position d'objet
31	O OO O	recherche de donnée égale (10)
32	O OO O	recherche de donnée basse (10)
33	O OO O	définition de limites (10)
34	O	lecture de l'état du tampon de données
34	O OO O	pré-lecture
34	O	lecture de position
35	O OO O	synchronisation du cache
36	O OO O	verrouillage/déverrouillage du cache
37	O O	lecture de données défectueuses (10)

	38			O		O					digitalisation du médium
	39	O	O	O	O	O	O	O	O	O	comparaison
	3A	O	O	O	O	O	O	O	O	O	copie et vérification
	3B	O	O	O	O	O	O	O	O	O	écriture de tampon
	3C	O	O	O	O	O	O	O	O	O	lecture de tampon
	3D			O		O					mise à jour de bloc
	3E	O		O	O	O					lecture longue
	3F	O		O		O					écriture longue

Table 365 : (suite)

	D - périphérique à accès Direct										Clef de colonne
	.T - périphérique à accès séquenTiel										N = Nécessaire
	. I - Imprimante										O = Optionnel
	. P - Processeur										C = Constructeur
	. .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois)										R = Réservé
	. . R - CD-ROM (lecture seule)										
	. . S - Scanner ou numériseur										
	. . .O - mémoire Optique										
	. . . M - changeur de Média										
	. . . C - périphérique de Communications										
	. . . .										
	OP	D	T	I	P	W	R	S	O	M	C Description
	40	O	O	O	O	O	O	O	O	O	changement de définition
	41	O									écriture identique
	42				O						lecture de sous-canal
	43				O						lecture du TOC
	44				O						lecture d'en-tête
	45				O						lecture audio (10)
	46										
	47				O						lecture audio MSF
	48				O						lecture d'index de piste audio
	49				O						lecture de piste relative (10)
	4A										
	4B				O						reprise de pause
	4C	O	O	O	O	O	O	O	O	O	trace de sélection
	4D	O	O	O	O	O	O	O	O	O	trace du buffer SCSI
	4E										
	4F										
	50										
	51										
	52										
	53										
	54										
	55	O	O	O	O	O	O				mode de sélection (10)
	56										
	57										
	58										
	59										
	5A	O	O	O	O	O	O				mode du buffer SCSI (10)
	5B										
	5C										
	5D										

	5E	
	5F	

Table 365 : (fin)

D - périphérique à accès Direct .T - périphérique à accès séquenTiel . I - Imprimante . P - Processeur . .W -WORM (CD-ROM inscriptible une fois) . . R - CD-ROM (lecture seule) . . S - Scanner ou numériseur . . .O - mémoire Optique . . . M - changeur de Média . . . C - périphérique de Communications	Clef de colonne N = Nécessaire O = Optionnel C = Constructeur R = Réservé

OP	DTLPWRSOMC	Description
A0		
A1		
A2		
A3		
A4		
A5	N	déplacement de médium
A5	O	lecture audio (12)
A6	O	changement de médium
A7		
A8	O	lecture de message (12)
A8	OO O	lecture (12)
A9	O	lecture de piste relative (12)
AA	O	émission de message (12)
AA	O O	écriture (12)
AB		
AC	O	effacement (12)
AD		
AE	O O	écriture et vérification (12)
AF	OO O	vérification (12)
B0	OO O	recherche de donnée haute (12)
B1	OO O	recherche de donnée egale (12)
B2	OO O	recherche de donnée basse (12)
B3	OO O	définition des limites (12)
B4		
B5		
B5	O	demande d'adresse d'élément volume
B6		
B6	O	émission de TAG de volume
B7	O	lecture des données de défauts (12)
B8		
B8	O	lecture de l'état d'élément
B9		
BA		
BB		
BC		
BD		

```
|        BE                                                                    |
|        BF                                                                    |
+==============================================================================+
```

E Programmes d'exemple

Voici le programme exemple en C qui demande le constructeur et le modèle et indique si un medium est chargé dans le périphérique.

```
#define DEVICE "/dev/sgc"
/* Programme de demonstration de l'interface SCSI generique */
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
#include <errno.h>
#include <scsi/sg.h>

#define SCSI_OFF sizeof(struct sg_header)
static unsigned char cmd[SCSI_OFF + 18];        /* tampon de commandes SCSI */
int     fd;                          /* descripteur de periph./fichier SCSI */

/* traite une commande SCSI complete. Utilise l'interface SCSI generique */

static int handle_scsi_cmd(unsigned cmd_len,         /* longueur */
                           unsigned in_size,         /* taille data IN */
                           unsigned char *i_buff,    /* tampon IN */
                           unsigned out_size,        /* taille data OUT */
                           unsigned char *o_buff     /* tampon OUT */
                           )
{
    int status = 0;
    struct sg_header *sg_hd;

    /* quelques controles de routine */
    if (!cmd_len) return -1;            /* cmd_len doit etre != 0 */
    if (!i_buff) return -1;             /* tampon IN doit etre != NULL */
#ifdef SG_BIG_BUFF
    if (SCSI_OFF + cmd_len + in_size > SG_BIG_BUFF) return -1;
    if (SCSI_OFF + out_size > SG_BIG_BUFF) return -1;
#else
    if (SCSI_OFF + cmd_len + in_size > 4096) return -1;
    if (SCSI_OFF + out_size > 4096) return -1;
#endif

    if (!o_buff) out_size = 0;

    /* construction de l'en-tete du pilote generique */
    sg_hd = (struct sg_header *) i_buff;
    sg_hd->reply_len   = SCSI_OFF + out_size;
    sg_hd->twelve_byte = cmd_len == 12;
    sg_hd->result = 0;
#if     0
```

```
    sg_hd->pack_len    = SCSI_OFF + cmd_len + in_size; /* pas indispensable */
    sg_hd->pack_id;     /* inutilise */
    sg_hd->other_flags; /* inutilise */
#endif

    /* envoi de la commande */
    status = write( fd, i_buff, SCSI_OFF + cmd_len + in_size );
    if ( status < 0 || status != SCSI_OFF + cmd_len + in_size ||
                       sg_hd->result ) {
        /* une erreur s'est produite */
        fprintf( stderr, "ecriture (generique) resultat = 0x%x cmd = 0x%x\n",
                    sg_hd->result, i_buff[SCSI_OFF] );
        perror("");
        return status;
    }

    if (!o_buff) o_buff = i_buff;       /* controle du pointeur du tampon */

    /* recuperation du resultat */
    status = read( fd, o_buff, SCSI_OFF + out_size);
    if ( status < 0 || status != SCSI_OFF + out_size || sg_hd->result ) {
        /* une erreur s'est produite */
        fprintf( stderr, "lecture (generique) resultat = 0x%x cmd = 0x%x\n",
                sg_hd->result, o_buff[SCSI_OFF] );
        fprintf( stderr, "read(generic) sense "
                "%x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x %x\n",
                sg_hd->sense_buffer[0],         sg_hd->sense_buffer[1],
                sg_hd->sense_buffer[2],         sg_hd->sense_buffer[3],
                sg_hd->sense_buffer[4],         sg_hd->sense_buffer[5],
                sg_hd->sense_buffer[6],         sg_hd->sense_buffer[7],
                sg_hd->sense_buffer[8],         sg_hd->sense_buffer[9],
                sg_hd->sense_buffer[10],        sg_hd->sense_buffer[11],
                sg_hd->sense_buffer[12],        sg_hd->sense_buffer[13],
                sg_hd->sense_buffer[14],        sg_hd->sense_buffer[15]);
        if (status < 0)
            perror("");
    }
    /* Voyons si nous avons ce que nous attendions */
    if (status == SCSI_OFF + out_size) status = 0; /* on a tout */

    return status;  /* 0 indique que tout est OK */
}

#define INQUIRY_CMD     0x12
#define INQUIRY_CMDLEN  6
#define INQUIRY_REPLY_LEN 96
#define INQUIRY_VENDOR  8    /* Decalage sur le constructeur dans la reponse */

/* On demande le constructeur et le modele */
static unsigned char *Inquiry ( void )
{
  unsigned char Inqbuffer[ SCSI_OFF + INQUIRY_REPLY_LEN ];
  unsigned char cmdblk [ INQUIRY_CMDLEN ] =
      { INQUIRY_CMD,  /* commande */
                  0,  /* lun/reserve */
```

```
                0,  /* code page */
                0,  /* reserve */
  INQUIRY_REPLY_LEN,  /* longueur d'allocation */
                0 };/* reserve/drapeau/lien */

  memcpy( cmd + SCSI_OFF, cmdblk, sizeof(cmdblk) );

  /*
   * +------------------+
   * | struct sg_header | <- cmd
   * +------------------+
   * | copie de cmdblk  | <- cmd + SCSI_OFF
   * +------------------+
   */

  if (handle_scsi_cmd(sizeof(cmdblk), 0, cmd,
                      sizeof(Inqbuffer) - SCSI_OFF, Inqbuffer )) {
      fprintf( stderr, "Echec de la demande\n" );
      exit(2);
  }
  return (Inqbuffer + SCSI_OFF);
}

#define TESTUNITREADY_CMD 0
#define TESTUNITREADY_CMDLEN 6

#define ADD_SENSECODE 12
#define ADD_SC_QUALIFIER 13
#define NO_MEDIA_SC 0x3a
#define NO_MEDIA_SCQ 0x00
int TestForMedium ( void )
{
  /* demande de l'etat READY */
  static unsigned char cmdblk [TESTUNITREADY_CMDLEN] = {
      TESTUNITREADY_CMD, /* commande */
                      0, /* lun/reserve */
                      0, /* reserve */
                      0, /* reserve */
                      0, /* reserve */
                      0};/* reserve */

  memcpy( cmd + SCSI_OFF, cmdblk, sizeof(cmdblk) );

  /*
   * +------------------+
   * | struct sg_header | <- cmd
   * +------------------+
   * | copie de cmdblk  | <- cmd + SCSI_OFF
   * +------------------+
   */

  if (handle_scsi_cmd(sizeof(cmdblk), 0, cmd,
                          0, NULL)) {
      fprintf (stderr, "Echec du test d'unite prete\n");
      exit(2);
```

```
  }

  return
   *(((struct sg_header*)cmd)->sense_buffer +ADD_SENSECODE) !=
                                                    NO_MEDIA_SC ||
   *(((struct sg_header*)cmd)->sense_buffer +ADD_SC_QUALIFIER) !=
                                                    NO_MEDIA_SCQ;
}

void main( void )
{
  fd = open(DEVICE, O_RDWR);
  if (fd < 0) {
    fprintf( stderr, "Il faut les droits lecture/ecriture sur "DEVICE".\n" );
    exit(1);
  }

  /* on ecrit quelques champs du resultat de la requete */
  printf( "%s\n", Inquiry() + INQUIRY_VENDOR );

  /* on regarde si le medium est charge */
  if (!TestForMedium()) {
    printf("pas de medium charge\n");
  } else {
    printf("un medium est present\n");
  }
}
```